

## Сборка и настройка mClinux 3.7.1 (CentOS 7 x64)

Ниже описан процесс сборки Linux 3.7.1 для платформы Multicore на инструментальной машине под управлением операционной системы CentOS 7 x64.

Переменная окружения \$work, используемая ниже, должна содержать путь к корневому каталогу репозитория linuxnvc01.

### При установке операционной системы CentOS 7:

1. Создать своего пользователя, установив для него галочку "Администратор".
2. Установить компилятор gcc и библиотеку ncurses, необходимые для сборки и настройки mClinux командой:  
`sudo yum -y install gcc ncurses-devel svn`

При каждом запуске CentOS 7 стартует с выключенной сетью. Её приходится каждый раз включать в панели задач (правый верхний угол - значок, изображающий сетевое подключение).

### Настройка инструментов:

Порядок сборки инструментов из исходников:

1. Установить необходимые программы и библиотеки:  
`sudo yum -y install gcc-c++ patch perl-devel perl-Data-Dumper.x86_64`
2. перейти в директорию \$work/toolchain/buildroot-for-mclinux371
3. распаковать архив buildroot-2013.11-mc371.tar.bz2, выполнив команду  
`tar xvfj buildroot-2013.11-mc371.tar.bz2`
4. перейти в директорию ./buildroot-2013.11/
5. убедиться, что в переменных окружения не указаны пути к инструментам сборки mipsel-buildroot-linux-uclibc-\*.
6. выполнить сборку toolchain, вызвав команду `make toolchain`.
7. Скопировать файл specs из директории \$work/tools/4host в директорию, содержащую библиотеку libgcc.a (в output/host/usr/lib/gcc/mipsel-buildroot-linux-uclibc/4.8.2).
8. Собрать программы для корневой файловой системы командой `make`.
9. После сборки прописать пути к собранным инструментам и библиотекам, добавив их в переменные окружения PATH и LD\_LIBRARY\_PATH (пути можно задать в файле .bashrc):  
`export PATH=$PATH:$work/toolchain/buildroot-2013.11/output/host/usr/bin`  
`export LD_LIBRARY_PATH=$LD_LIBRARY_PATH:$work/toolchain/buildroot-2013.11/output/host/usr/lib`
10. Выйти и войти в систему (или перезагрузить компьютер).

Порядок настройки собранных инструментов:

1. распаковать архив \$work/toolchain/buildroot-for-mclinux371/buildroot-2013.11-bin64-linux-mc371.tar.bz2:  
`tar xvfj buildroot-2013.11-bin64-linux-mc371.tar.bz2`
2. прописать пути к собранным инструментам и библиотекам, добавив их в переменные окружения PATH и LD\_LIBRARY\_PATH (пути можно задать в файле .bashrc):  
`export PATH=$PATH:$work/toolchain/usr/bin`  
`export LD_LIBRARY_PATH=$LD_LIBRARY_PATH:$work/toolchain/usr/lib`
3. Выйти и войти в систему (или перезагрузить компьютер).

### Сборка ядра:

Порядок сборки ядра следующий:

1. перейти в директорию /mclinux371/
2. создать директорию с корневой файловой системой. Для этого:
  1. Если выполнялась сборка инструментов из исходников, то скопировать папку с корневой файловой системой target из директории \$work/toolchain/buildroot-2013.11/output/ в папку \$work/mclinux371/target командой:  
`cp -R $work/toolchain/buildroot-2013.11/output/target $work/mclinux371/target`
  2. Если использовались собранные инструменты, то распаковать из архива target-mc371.tar

командой:

```
tar xvf target-mc371-minimal.tar
```

3. создать файлы устройств в корневой файловой системе (требуется права суперпользователя):  

```
sudo ./prepare_target.sh target
```

 (где target - имя папки с корневой файловой системой, должно совпадать с указанным в конфигурации ядра в пункте меню General\_setup/Initramfs\_source\_file(s)) Конфигуратор ядра запускается командой  

```
ARCH=mips make menuconfig
```

, выполненной в директории \$work/mclinux371/linux-3.7.1
4. скопировать файл inittab из директории tools/4target/config/mclinux371, заменив одноимённый файл в target/etc.
5. удалить файл etc/init.d/S60nfs.
6. сконфигурировать ядро. Для примера в репозитории хранится конфигурационный файл ядра, который можно использовать в качестве основы для создания своей конфигурации. Сначала рекомендуется скопировать эти базовые настройки:

а) перейти в папку linux-3.7.1

б) 

```
cp ../../tools/4target/config/mclinux371/config .config
```

7. затем их подкорректировать настройки под свои нужды, вызвав конфигуратор ядра командой:  

```
ARCH=mips make menuconfig
```

1. Конфигурация без сети Ethernet:

1. в директории target/etc/init.d переименовать файл S40Network в \_S40Network (в результате этого действия скрипт S40Network, запускающий сеть, работать не будет)
2. в файле etc/inittab должна быть раскомментирована строка:

```
::sysinit:/bin/mount -o remount,rw /
```

и закоментирована (или удалена) строка, монтирующая корневую файловую систему

NFS (см. ниже).

3. вызвать конфигуратор ядра командой

```
ARCH=mips make menuconfig
```

4. выбрать пункт меню Kernel hacking, убедиться, что выбран пункт Built-in kernel command line и отредактировать строку, расположенную под этим пунктом. Командная строка ядра должна иметь вид:  

```
console=ttyS0,115200N8 root=/dev/ram0
```
5. выйти на верхний уровень меню и выбрать пункт General Setup, убедиться, что выбран пункт меню Initial RAM filesystem and RAM disk (initramfs/initrd) support, а в пункте Initramfs source file(s) указан правильный путь к корневой файловой системе.

2. Конфигурация с поддержкой сети Ethernet:

1. выполнить действия, аналогичные конфигурации без сети Ethernet, кроме пункта 1.
2. установить требуемые ip-адрес, маску и широковещательный адрес для платы в файле etc/network/interfaces с помощью строк:

```
auto eth0
iface eth0 inet static
address 191.167.1.20
netmask 255.255.255.0
gateway 191.167.1.1
```

3. убедиться, что в директории target/etc/init.d есть файл S40Network (и не переименован)

3. Конфигурация с монтированием корневой файловой системы по NFS:

1. в файле target/etc/inittab команда перемонтирования корневой файловой системы из режима «только чтение» в режим «чтение-запись» должна выглядеть следующим образом:

```
::sysinit:/bin/mount -o remount,rw <host_ip>:</path/to/rootfs> /
```

где

<host\_ip> - ip-адрес ПК, на котором расположена корневая файловая система;  
</path/to/rootfs> - полный путь к корневой файловой системе на ПК.

2. вызвать конфигуратор ядра командой

```
ARCH=mips make menuconfig
```

3. выбрать пункт меню Kernel hacking, убедиться, что выбран пункт Built-in kernel command line и отредактировать строку, расположенную под этим пунктом. Командная строка ядра должна иметь вид:

```
console=ttyS0,115200N8 root=/dev/nfs nfsroot=<host_ip>:</path/to/rootfs>,vers=3,nolock
ip=<target_ip>:::<mask>::eth0:none
```

где

<host\_ip> - ip-адрес ПК, на котором расположена корневая файловая система;

</path/to/rootfs> - полный путь к корневой файловой системе на ПК;  
<target\_ip> - ip-адрес, который должен быть установлен для платы;  
<mask> - маска подсети.

4. Настроить сервер NFS на ПК — см. главу ниже.

8. собрать ядро, выполнив команду  
ARCH=mips make

Собранный образ ядра с образом файловой системы будет собран под именем vmlinux в директории linux-3.7.1.

### Установка mdb:

1. Перейти в директорию \$work/tools/host  
cd \$work/tools/host
2. Дать права на исполнение для программы mdb  
chmod +x ./mdb
3. Скопировать mdb в директорию /usr/bin  
sudo cp mdb /usr/bin
4. Проверить установку mdb (JTAG-адаптер должен быть подключен к ПК и плате, питание должно быть подано на плату):  
sudo mdb -u

В приглашении MDB дать команду reset. Результат выполнения команды должен выглядеть так:

```
mdb> reset
Device: idcode=0x40777001
OSCR: 0x200
PCfetch: 0xbfc00000
PCdec: 0
PCexec: 0
PCmem: 0
IRdec: 0
```

(Может отличаться idcode процессора).

### Установка консольного терминала :

1. Установить консольный терминал:  
sudo yum -y install minicom
2. Войти в режим настройки minicom:  
sudo minicom -s
3. Выбрать пункт меню "Настройка последовательного порта" .
4. Выбрать пункт "Последовательный порт" (Нажать клавишу "A") .
5. Ввести путь к файлу устройства (как правило, /dev/ttyS\* для встроенного последовательного порта и /dev/ttyUSB\* для USB-COM адаптера, где \* - порядковый номер устройства в системе).
6. Отключить аппаратное управление потоком (нажать клавишу "F").
7. Выйти из режима редактирование настроек последовательного порта нажатием клавиши "Ввод".
8. Выбрать пункт меню "Сохранить настройки как dfl".
9. Можно запускать программу с помощью команды:  
sudo minicom
10. Чтобы не вводить каждый раз пароль, можно добавить своего пользователя в группу dialout. После этого можно запускать программу без прав суперпользователя:  
minicom

### Настройка сервера NFS:

1. Установить в системе необходимые утилиты:  
sudo yum -y install nfs-utils rpcbind.x86\_64
2. Выполнить запуск и разрешение работы сервисам, связанным с NFS:  
sudo systemctl restart rpcbind  
sudo systemctl start nfs-server  
sudo systemctl start nfs-lock  
sudo systemctl start nfs-idmap  
sudo systemctl enable rpcbind

- ```
sudo systemctl enable nfs-server
sudo systemctl enable nfs-lock
sudo systemctl enable nfs-idmap
```
- Отключить фаервол:

```
sudo systemctl disable firewalld
sudo systemctl stop firewalld
```
  - Отредактировать /etc/exports

```
sudo gedit /etc/exports
```

В него нужно добавить строку вида:

```
/path/to/rootfs 192.168.1.190/24(rw,sync,no_subtree_check,no_root_squash,no_all_squash)
```

где первое поле - путь к экспортируемой папке (той, которая будет видна извне), далее ip-адрес клиента, которому будет разрешен доступ к данной папке и маска (24 означает 255.255.255.0), далее опции подключения

- Перезапустить сервер NFS (это действие требуется после каждой перезагрузки компьютера):

```
sudo systemctl restart nfs-server
```

Подключиться к файловой системе NFS из mcLinux можно, даже если корневая файловая система расположена в ОЗУ, с помощью команды, выполненной на плате:

```
mount -t nfs -o nolock <host_ip>:</path/to/rootfs> </mount/point>
```

где

<host\_ip> - ip-адрес ПК, на котором расположена корневая файловая система;

</path/to/rootfs> - полный путь к корневой файловой системе на ПК;

<mount/point> - точка монтирования в файловой системе mcLinux (любая пустая директория).

### Отладка собранного ядра:

Для отладки собранного ядра на плате рекомендуется использовать прилагаемые gdb и gdbserver.

- запустить gdbserver с правами администратора

```
sudo gdbserver --multi ip:port
```

- ip - адрес машины, к которой подключена отладочная плата(при локальной отладке указать 127.0.0.1)

- port - номер порта(к которому будет подключаться gdb, должен совпадать с указанным в файле gdbinit, по умолчанию используется 9000)

пример:

```
sudo gdbserver --multi 127.0.0.1:9000
```

- отредактировать файл gdbinit

```
target extended-remote 127.0.0.1:9000
```

- изменить ip:port на те, с которыми был запущен

gdbserver

set remote exec-file path\to\vmlinux - прописать путь к собранному образу ядра (если отладка на удалённой машине, то образ ядра необходимо предварительно на неё скопировать на неё)

- запустить gdb

```
gdb -x /path/to/gdbinit /path/to/vmlinux
```

-x : использовать внешний файл инициализации (указать путь к нему)

### Отладка приложений Linux с помощью GDB (в режиме командной строки) :

- На плате запустить GDB Server с помощью команды:

```
gdbserver --multi <ip-адрес платы>:9000
```

9000 - это номер порта, может быть любым другим числом, не занятым другим приложением.

- На ПК запустить GDB-клиент:

```
mipsel-buildroot-linux-uclibc-gdb
```

- В командной строки GDB-клиента запустить команду на подключение к серверу:

```
target extended-remote <ip-адрес платы>:9000
```

При этом, если соединение установлено, в окне клиента появится сообщение:

```
Remote debugging using <ip-адрес платы>:9000
```

А в окне сервера (на плате) появится сообщение:

```
Remote debugging from host <ip-адрес ПК>
```

- В клиенте текущую директорию можно узнать с помощью команды pwd. Используя команду cd можно перемещаться по файловой системе на ПК. Необходимо перейти в директорию,

содержащую отлаживаемую программу (либо запускать mipsel-buildroot-linux-uclibc-gdb в директории с отлаживаемой программой, тогда эта директория будет текущей по умолчанию) и дать команду `file <имя elf-файла приложения>` для загрузки таблицы символов отлаживаемой программы. Например,

```
file my_program
```

5. Указать GDB-серверу отлаживаемую программу на плате:

```
set remote exec-file my_program
```

При этом исполняемый elf-файл должен присутствовать в файловой системе mclinux в директории, доступной через переменную окружения PATH.

6. Дать команду `run` для удалённого запуска приложения на плате. Рекомендуется до выполнения команды `run` установить хотя бы одну точку останова, например, на функцию `main()` с помощью команды:

```
break main
```

7. Наиболее употребимые команды GDB-клиента (режима командной строки):

|                             |                                                                       |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| <code>break</code>          | - установка точки останова;                                           |
| <code>run</code>            | - запуск программы;                                                   |
| <code>continue (c)</code>   | - продолжение выполнения программы после остановки на точке останова; |
| <code>next (n)</code>       | - следующая инструкция языка Си (без входа в функцию/подпрограмму);   |
| <code>step (s)</code>       | - следующая инструкция языка Си (со входом в функцию/подпрограмму);   |
| <code>si</code>             | - следующая ассемблерная инструкция;                                  |
| <code>list (l)</code>       | - отобразить участок кода вокруг отлаживаемой строки;                 |
| <code>print (p)</code>      | - напечатать значение переменной;                                     |
| <code>backtrace (bt)</code> | - распечатать кадр стека;                                             |
| <code>quit</code>           | - завершить работу клиента.                                           |

Подсказку по формату вызова любой команды можно получить, набрав в строке `gdb`:

```
help <имя_команды>
```

## Примечания:

1. Выбор UART для консоли:

Выбор, на каком из UART будет работать консоль, осуществляется в конфигурации ядра, с помощью задания командной строки ядра (Kernel Hacking -> Default kernel command string). Если в параметре `console` указан файл `ttyS0`, то консоль будет выведена на UART0; если `ttyS1` — UART1.

Строка для UART0 должна содержать:

```
console=ttyS0,115200N8
```

Строка для UART1 должна содержать:

```
console=ttyS1,115200N8
```

2. Ускорение сборки ядра:

Сборку ядра можно существенно ускорить, особенно на современных многоядерных ПК, если использовать распараллеливание сборки, которое включается с помощью ключа `-j<n>` команды `make`, где `<n>` - количество параллельных нитей. Число `<n>` обычно задается из расчета 2 параллельные нити на 1 ядро, т. е. для 4-ядерного процессора рекомендуется команда:

```
ARCH=mips make -j8
```